



REAL SMART HOME

REAL SMART HOME GmbH

APPMODULE

IFTTT Connect App **Dokumentation**

Version 1.0.1
Typ: Applikation
Artikel Nr.:

Anleitungsversion I
Stand 03/2019
Datum: 27. August 2019

DE

REAL SMART HOME GmbH

STILWERK Dortmund
Rosemeyerstr. 14
44139 Dortmund

Email: [info\[at\]realsmarthome.de](mailto:info[at]realsmarthome.de)

Tel.: +49 (0) 231-586974-00
Fax.: +49 (0) 231-586974-15
www.realsmarthome.de

INHALTSVERZEICHNIS

1	Einleitung	4
	Allgemeine Hinweise	4
2	IFTTT Connect – Funktionübersicht.....	5
3	Das innovative, modulare App-Konzept für die Gebäudeautomation	6
3.1	Informationen zum APPMODULE.....	6
4	App-Installation.....	7
5	App Einstellungen	8
5.1	INSTANZ.....	8
5.2	Telegramm-Auslöser für IFTTT Marker Events.....	8
5.3	Verknüpfte Werte (optional).....	9
5.4	Externe Adresse des APPMODULE (für Webhooks).....	9
6	Anhang	10

1 EINLEITUNG

Vielen Dank für Ihr Vertrauen und den Kauf der **IFTTT Connect** -App für das BAB **APPMODULE**. Mit »IFTTT Connect« verbinden Sie alle Funktionen des APPMODULE mit den Webanwendungen von ifttt.com. Übertragen Sie KNX-Zählerstände in Google-Tabellen u.v.m. Durch diese Dokumentation verbessert sich Ihre Erfahrung mit dem Produkt und Sie kommen schneller zum Ziel.

REAL SMART HOME GmbH

ALLGEMEINE HINWEISE

Technische und formale Änderungen am Produkt, soweit sie dem technischen Fortschritt dienen, behalten wir uns vor. Daher können die Angaben in dieser Dokumentation ggf. vom aktuellen Zustand abweichen. Informationen über den aktuellen Stand der APP finden Sie unter

www.bab-appmarket.de

Diese App ist ein eigenständiges Produkt und steht rechtlich in keiner Verbindung zu IFTTT Inc. Weder **BAB APP MARKET** GmbH noch der Entwickler sind im Besitz des oben genannten Markenzeichens.

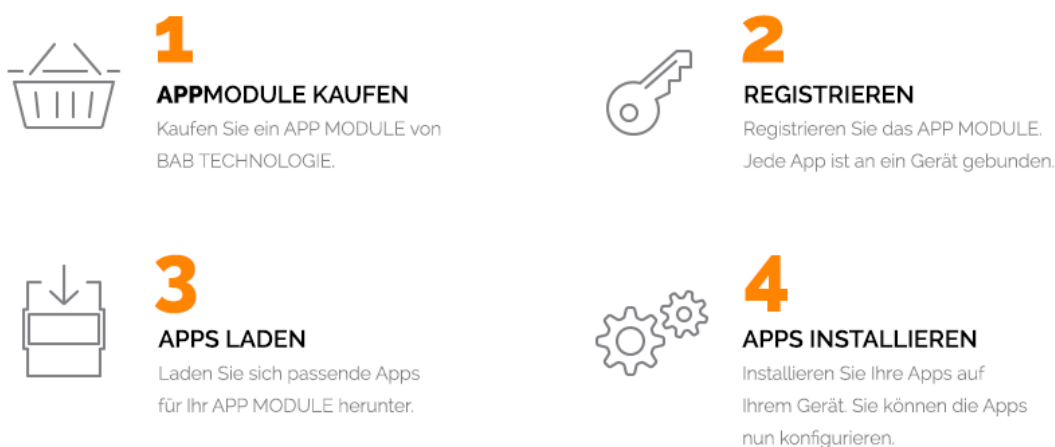
2 IFTTT CONNECT – FUNKTIONÜBERSICHT

Mit »IFTTT Connect« verbinden Sie alle Funktionen des APPMODULE mit den Webanwendungen von ifttt.com. Übertragen Sie KNX-Zählerstände in Google-Tabellen u.v.m.

3 DAS INNOVATIVE, MODULARE APP-KONZEPT FÜR DIE GEBÄUDEAUTOMATION

Das **APPMODULE** bringt das innovative, modulare App-Konzept in die Gebäudeautomation. Es sind die unterschiedlichsten Applikationen zur Integration von Drittanwendungen verfügbar, welche beliebig miteinander kombiniert werden können. Mit Hilfe dieser Apps, aus dem eigens für das **APPMODULE** geschaffenen **BAB APPMARKET**, wird das **APPMODULE** zu einem individuell zusammengestellten Integrationsbaustein für die Gebäudesteuerung.

HOW IT WORKS



Hersteller des **APPMODULE** [BAB TECHNOLOGIE GmbH](#)

Vertrieb der Apps für das **APPMODULE** [BAB APP MARKET GmbH](#)

Entwickler der App [REAL SMART HOME GmbH](#)

3.1 INFORMATIONEN ZUM APPMODULE

Für eine detaillierte Produkt-Beschreibung und Inbetriebnahme-Anleitung beachten Sie bitte die separate Produkt-Dokumentation für das **APPMODULE**

http://www.bab-tec.de/index.php/download_de.html

Gerätevarianten

Das **APPMODULE** gibt es in drei Varianten:

- **APPMODULE KNX/TP** – zum unabhängigen Betrieb am KNX/TP Bus
- **APPMODULE EnOcean** – zum Betrieb im EnOcean Funknetzwerk
- **APPMODULE Extension** – zum Betrieb in einer IP-fähigen KNX-Anlage (KNXnet/IP) oder als Erweiterung für **EIBPORT**

4 APP-INSTALLATION

Um eine APP zu installieren müssen Sie wie folgt vorgehen

1. Rufen Sie bitte die Weboberfläche Ihres **APPMODULE** auf: <IP-Adresse **APPMODULE** > in die Adresszeile ihres Webbrowsers eintragen und mit „Enter“ bestätigen. Das Webinterface des **APPMODULE** öffnet sich.
2. Melden Sie sich mit Ihren Anmeldedaten an Ihrem **APPMODULE** an. Wie Sie sich an das **APPMODULE** anmelden entnehmen Sie der **APPMODULE** Dokumentation.
3. Klicken Sie auf den Menüpunkt „App Manager“.
4. Sie befinden sich jetzt auf der Seite, auf der alle bereits installierten APPs aufgelistet sind. Ist noch keine App installiert worden, ist die Seite leer. Um eine APP zu installieren klicken Sie auf „APP installieren“.
5. Klicken Sie als nächstes auf „App auswählen“, es öffnet sich nun ein Fenster. Wählen Sie das Verzeichnis in dem Sie die Smart Home APP »IFTTT Connect« gespeichert haben aus und klicken Sie auf „OK“.
Die Smart Home APP »IFTTT Connect« muss zuvor vom BAB APP MARKET (www.bab-appmarket.de) heruntergeladen werden.
6. Sobald die Information „Installation erfolgreich“ erscheint, klicken Sie nur noch auf „OK“ und parametrieren Sie Ihre Smart Home App.
7. Für ein Update der App » IFTTT Connect« klicken Sie mit der linken Maustaste auf das App-Symbol.
8. Es öffnet sich ein Fenster mit einer Detailbeschreibung der App. Klicken Sie hier auf „App updaten“ um das Update ihrer App zu starten. Die Updateversion müssen Sie vorher vom **BAB APP MARKET** herunterladen.

Sobald die Information „Installation erfolgreich“ erscheint, klicken Sie nur noch auf „OK“. Bei einem Update der App werden die vorher konfigurierten Parameter übernommen.

Hinweis

Bitte verwenden Sie Google Chrome als Browser zur Konfiguration der App.

5 APP EINSTELLUNGEN

Mit »IFTTT Connect« verbinden Sie alle Funktionen des APPMODULE mit den Webanwendungen von ifttt.com. Übertragen Sie KNX-Zählerstände in Google-Tabellen u.v.m.

5.1 INSTANZ

Hinweis

Nach einer Inaktivität von 60 Minuten wird die Browser-Session automatisch beendet. Nicht gespeicherte Änderungen gehen dabei verloren.

Um eine Instanz zu erstellen klicken Sie bitte auf folgendes Symbol „+Instanz erstellen“. Bitte beachten Sie dabei, dass maximal 50 Instanzen erstellt werden können.

Instanzname:

Wählen Sie hier einen Namen für die neue Instanz.

Kommentar:

Geben Sie hier eine Beschreibung der Funktion dieser Instanz ein.

5.2 TELEGRAMM-AUSLÖSER FÜR IFTTT MARKER EVENTS

Auslöseadresse:

Geben Sie die Gruppenadresse zum Auslösen des Sendens an IFTTT ein.

Datentyp:

Geben Sie den Datentyp der Werte auf der Auslöseadresse an.

Auslösebedingung:

Geben Sie eine Bedingung an, wann in Relation zum Vergleichswert ein Request an IFTTT gesendet werden soll.

Hinweis zur Bedingung ‚ist gleich‘:

Fließkommawerte gelten in diesem Fall wegen möglicher Rundungsfehler als gleich, wenn die Differenz der Werte kleiner 0,01 ist

Trigger-URL:

Ihre IFTTT Trigger-URL (zu finden bei Service / Webhooks).
 Format: https://maker.ifttt.com/trigger/{Event}/with/key/{IHR_KEY}

5.3 VERKNÜPFTE WERTE (OPTIONAL)

Werteadressen:

Liste von Gruppenadressen für den Austausch von Werten Zwischen IFTTT und dieser Instanz. Sie können entweder Werte aus der Gruppenadresse zu IFTTT senden, Werte von IFTTT empfangen, die dann zu den entsprechenden Gruppenadressen als Telegramm versendet werden, oder beides machen. Daten von IFTTT zu dieser Instanz müssen in Form eines JSON verwendet werden. Um die Validität der Daten aus IFTTT zu prüfen, können die letzten empfangenden Daten über einen Link betrachtet werden.

Name:

Weisen Sie der Werteadresse einen Namen zu. Dieser Name wird zum einen mit dem Wert der Gruppenadresse an IFTTT und zum anderen dafür verwendet, um die von IFTTT empfangenen Werte den korrekten Gruppenadressen zuordnen zu können.

Gruppenadresse:

Geben Sie die Gruppenadressen für diesen Wert ein.

Datentyp:

Geben Sie den Datentyp der Telegramme auf dieser Adresse an.

5.4 EXTERNE ADRESSE DES APPMODULE (FÜR WEBHOOKS)

Internetadresse:

Geben Sie Ihre externe Internetadresse ein (DNS, DynDNS oder öffentliche IP-Adressen). Stellen Sie bitte sicher, dass das Protokoll beinhaltet ist (z.B. „http//:“ oder „https//:“).

Weitergeleiteter Port:

Geben Sie die Portnummer ein welche Sie als weitergeleiteten Port nach Port 81 (http) oder Port 444 (https) des APPMODULE konfiguriert haben.

URL für Web Request:

Dieses Feld beinhaltet die generierte Web Callback URL für diese Instanz, welche die Internetadresse sowie den weitergeleiteten Port beinhaltet. Klicken Sie auf den unten stehenden Button, um die URL in die Zwischenablage zu kopieren. Tragen Sie diese URL beim Erstellen der »Action« (Webhooks) in das Feld »URL« ein.

Web Request JSON-Objekt:

Dieses Feld beinhaltet eine Vorlage eines JSON-Objekts welches eine Eigenschaft je konfigurierter Wertadresse enthält. Klicken Sie auf den unten stehenden Button, um das JSON-Objekt in die Zwischenablage zu kopieren und ersetzen Sie den Platzhalter „TELEGRAMMWERT“ mit einem Gewünschten Wert., der über ein IFTTT Web Request an die entsprechende Werteadresse gesendet wird. Entfernen Sie eine Eigenschaft für eine bestimmte Wertadresse vollständig, wenn an diese keine Werte mehr gesendet werden soll. Tragen Sie Ihr angepasstes JSON-Objekt beim Erstellen der »Action« (Webhooks) in das Feld »Body« ein.

Zuletzt empfangenes Web Request Body:

Hier können Sie sich das zuletzt empfangene Web Request Body anzeigen lassen.

6 ANHANG

Funktion	EIS-Typ	DPT	Typische Funktion	Typische Werte	Daten	Bezeichner
PriorityPosition	EIS1	DPT1	Windalarm	1=hoch und sperren	1 Bit	1-bit
Switch	EIS1	DPT1	Licht schalten	0=Aus; 1=Ein	1 Bit	1-bit
DimControl	EIS2	DPT3	Dimmen	0=Aus; 1=Ein xxx=relatives dimmen 0-255=absolutes dimmen	1Bit 4Bit 8Bit	3-bit controlled
Time	EIS3	DPT10	Uhrzeit	hms	3 Byte	Time
Date	EIS4	DPT11	Datum	TMJ	3 Byte	Date
Value	EIS5	DPT9	Wert	0-255	1Byte	2-byte float value
DimValue	EIS6	DPT5	Prozent	0-100%	1Byte	8-bit unsigned value
DriveBlade Value	EIS6	DPT5	Positionswert	0-100%; 0-255	1Byte	8-bit unsigned value
DriveShutter Value	EIS6	DPT5	Positionswert	0-100%; 0-255	1Byte	8-bit unsigned value
Position	EIS6	DPT5	Stellwert Heizung	0-100%; 0-255	1Byte	8-bit unsigned value
DriveMove	EIS7	DPT1	Jalousie fahren	0=hoch 1=runter	1Bit	1-bit
DriveStep	EIS7	DPT1	Jalousie Lamelle verstellen	0=auf; 1= ab; 0 oder 1 während Bewegung=stopp	1Bit	1-bit
PriorityControl	EIS8	DPT2	Priorität	0,1 schalten;3=zwang aus;4=zwang ein	2Bit	1-bit controlled
FloatValue	EIS9	DPT14	IEEE	Gleitkommawert	4 Byte	4-byte float value
Counter 16bit	EIS10	DPT7	Zähler 16 Bit	0 - 65.535	2Byte	2-byte unsigned value
Counter 16bit	EIS10	DPT8	Zähler 16 Bit mit Vorzeichen	-32.768 - 32.767	2Byte	2-byte signed value
Counter 32bit	EIS11	DPT12	Zähler 32 Bit	0 - 4.294.967.295	4Byte	4-byte unsigned value
Counter 32bit	EIS11	DPT13	Zähler 32 Bit mit Vorzeichen	0 - 4.294.967.295	4Byte	4-byte signed value
Access Control	EIS12	DPT15	Zugangskontrolle	Kartennummer	4Byte	Entrance access
Char	EIS13	DPT4	ASCII zeichen	Buchstabe	1Byte	Character
Counter 8bit	EIS14	DPT5	Wert	0 - 255	1Byte	8-bit unsigned value
Counter 8bit	EIS14	DPT6	Wert mit Vorzeichen	-128 - 127	1Byte	8-bit signed value
String	EIS15	DPT16	Zeichenkette	max. 14 Zeichen	14 Byte	Character string

EIB/KNX Geräte tauschen fest vorgeschriebene Datenformate untereinander aus. Diese werden in Typen festgelegt.

Die alten Bezeichnungen der Typen lauten EIS (EIB Interworking Standard)

Die neuen Bezeichnungen lauten DPT (Data Point Type)